



Gruppo Magico Triestino

Informazioni sulla Scuola di Magia per principianti

Il Gruppo Magico Triestino

Il Gruppo Magico Triestino (GMT) è un'associazione senza fini di lucro, con sede a Trieste, e che raggruppa appassionati di Magia non solo dalla nostra città, ma anche da tutto il Friuli Venezia Giulia, dalla Slovenia e dalla Croazia.

Il corso di Magia

Il GMT organizza un corso di magia rivolto a tutti coloro che hanno piacere di entrare in contatto con il mondo della prestigiazione. Il corso è rivolto ai principianti, per cui non è necessaria alcuna conoscenza specifica, anche se è frequente che alcuni allievi si presentino con già una base sviluppata come autodidatti grazie a qualche video o libro. In caso di un numero di interessati al di sotto di una soglia minima, è possibile che la sessione venga annullata.

Il corso è aperto a tutti, anche se consigliamo che gli allievi abbiano compiuto almeno 9-10 anni. In qualche caso è possibile fare un'eccezione, da valutare singolarmente.

Il calendario del corso viene ufficializzato una o due settimane prima dell'inizio delle lezioni e tutti gli interessati ne riceveranno tempestiva comunicazione. In linea di massima vengono tenuti i seguenti incontri:

- Un primo incontro di presentazione ufficiale del corso durante il quale vengono presentati il Consiglio Direttivo del GMT e i vari docenti. In seguito viene illustrato il calendario delle lezioni, gli argomenti delle singole lezioni e i materiali didattici. Questo incontro è aperto a tutti coloro interessati ad avere informazioni di prima mano e non è in alcun modo vincolante ai fini dell'iscrizione al corso stesso.
- Una serie di 10 lezioni teorico-pratiche, divise per argomenti e tenute da prestigiatori di lunga esperienza. Le varie branche della Magia verranno illustrate dai docenti più esperti e preparati in quella particolare specialità (per maggiori dettagli vedere il paragrafo successivo). Durante ogni lezione e/o alla fine della stessa, verranno consegnati agli allievi i materiali didattici previsti dall'argomento appena trattato. A seconda del caso può trattarsi di materiale professionale (vale a dire utilizzato da prestigiatori professionisti e non), materiale di uso comune e fascicoli scritti con illustrazioni in modo da poter rivedere e studiare quanto appreso in sede, anche da soli a casa. Alla fine del corso tutto il materiale rimarrà proprietà dell'allievo
- Tre lezioni durante le quali gli allievi si prepareranno all'esame finale. Qui, con l'aiuto dei docenti, sceglieranno i giochi che vorranno eseguire, li affineranno e miglioreranno la presenza scenica e la presentazione.
- Alla fine del terzo incontro di preparazione si passa all'esame finale, che viene tenuto la sera stessa e che è aperto a parenti e amici che gli allievi avranno il piacere di invitare! Non fatevi intimorire! Nervosismo, emozione sono normali ☺. E' sufficiente una piccola esibizione, anche di uno-due minuti, in cui dimostrare di aver appreso le nozioni fondamentali di quanto visto durante il corso.

Argomenti trattati durante il corso

Questi sono gli argomenti del corso anche se non necessariamente saranno svolti in questo ordine.

Storia del Gruppo Magico Triestino e Storia della Magia

Per motivi di tempo, solamente accennate in sede, sono riportate più in dettaglio nel libro di testo che viene fornito ad ogni allievo

Magia “impromptu”

Giochi di prestigio con oggetti comuni. Questi primi semplici giochi ci permetteranno di iniziare a parlare anche di “Teoria della Magia” che, affiancata alla tecnica, permette di elevare, dal punto di vista del pubblico, semplici giochetti a piccoli miracoli!

Magia con carte da gioco

Come maneggiare, mescolare, tagliare un mazzo di carte da gioco in modo elegante e corretto. Vengono insegnati anche i primi giochi oltre ad analizzarne la presentazione

Mentalismo

La Magia della mente! Dimostrazioni di incredibili coincidenze e di preveggenza

Magia con le monete

Giochi di prestigio con monete. Far sparire e riapparire una moneta fa parte del repertorio base di qualsiasi mago che si rispetti!

Magia con le corde

Nodi che appaiono o si sciolgono magicamente! Una corda che viene tagliata e poi ricostruita e altro ancora in questa affascinante branca della Magia!

Magia generale e Manipolazione

La magia da palcoscenico! Palline, carte da gioco, monete, foulard appaiono, cambiano colore e poi scompaiono fra le mani dell’artista!

Magia comica

Far ridere è una delle cose più difficili al mondo! Ma se siete bravi potete farlo anche con i giochi di prestigio!



Gruppo Magico Triestino

Informazioni sulla Scuola di Magia per principianti

Il Gruppo Magico Triestino

Il Gruppo Magico Triestino (GMT) è un'associazione senza fini di lucro, con sede a Trieste, e che raggruppa appassionati di Magia non solo dalla nostra città, ma anche da tutto il Friuli Venezia Giulia, dalla Slovenia e dalla Croazia.

La riunioni del GMT si svolgono in via Alpi Giulie 10 (sotto l'Ospedale di Cattinara), in una sala provvista di un piccolo palco con impianto audio/luci, di proprietà dell'Associazione Culturale META. Gli incontri avvengono solitamente da inizio settembre a fine giugno, ogni mercoledì dalle 20.30 alle 22.30 circa, con eccezione del periodo estivo e delle festività religiose e nazionali.

Il corso di Magia

Il GMT organizza un corso di magia rivolto a tutti coloro che hanno piacere di entrare in contatto con il mondo della prestigiazione. Il corso è rivolto ai principianti, per cui non è necessaria alcuna conoscenza specifica, anche se è frequente che alcuni allievi si presentino con già una base sviluppata come autodidatti grazie a qualche video o libro. In caso di un numero di interessati al di sotto di una soglia minima, è possibile che la sessione venga annullata.

Il corso è aperto a tutti, anche se consigliamo che gli allievi abbiano compiuto almeno 9-10 anni. In qualche caso è possibile fare un'eccezione, da valutare singolarmente.

Il calendario del corso viene ufficializzato una o due settimane prima dell'inizio delle lezioni e tutti gli interessati ne riceveranno tempestiva comunicazione. In linea di massima vengono tenuti i seguenti incontri:

- Un primo incontro di presentazione ufficiale del corso durante il quale vengono presentati il Consiglio Direttivo del GMT e i vari docenti. In seguito viene illustrato il calendario delle lezioni, gli argomenti delle singole lezioni e i materiali didattici. Questo incontro è aperto a tutti coloro interessati ad avere informazioni di prima mano e non è in alcun modo vincolante ai fini dell'iscrizione al corso stesso.
- Una serie di 10 lezioni teorico-pratiche, divise per argomenti e tenute da prestigiatori di lunga esperienza. Le varie branche della Magia verranno illustrate dai docenti più esperti e preparati in quella particolare specialità (per maggiori dettagli vedere il paragrafo successivo). Durante ogni lezione e/o alla fine della stessa, verranno consegnati agli allievi i materiali didattici previsti dall'argomento appena trattato. A seconda del caso può trattarsi di materiale professionale (vale a dire utilizzato da prestigiatori professionisti e non), materiale di uso comune e fascicoli scritti con illustrazioni in modo da poter rivedere e studiare quanto appreso in sede, anche da soli a casa. Alla fine del corso tutto il materiale rimarrà proprietà dell'allievo
- Tre lezioni durante le quali gli allievi si prepareranno all'esame finale. Qui, con l'aiuto dei docenti, sceglieranno i giochi che vorranno eseguire, li affineranno e miglioreranno la presenza scenica e la presentazione.
- Alla fine del terzo incontro di preparazione si passa all'esame finale, che viene tenuto la sera stessa e che è aperto a parenti e amici che gli allievi avranno il piacere di invitare! Non fatevi intimorire! Nervosismo, emozione sono normali ☺. E' sufficiente una piccola esibizione, anche di uno-due minuti, in cui dimostrare di aver appreso le nozioni fondamentali di quanto visto durante il corso.

Argomenti trattati durante il corso

Questi sono gli argomenti del corso anche se non necessariamente saranno svolti in questo ordine.

Storia del Gruppo Magico Triestino e Storia della Magia

Per motivi di tempo, solamente accennate in sede, sono riportate più in dettaglio nel libro di testo che viene fornito ad ogni allievo

Magia “impromptu”

Giochi di prestigio con oggetti comuni. Questi primi semplici giochi ci permetteranno di iniziare a parlare anche di “Teoria della Magia” che, affiancata alla tecnica, permette di elevare, dal punto di vista del pubblico, semplici giochetti a piccoli miracoli!

Magia con carte da gioco

Come maneggiare, mescolare, tagliare un mazzo di carte da gioco in modo elegante e corretto. Vengono insegnati anche i primi giochi oltre ad analizzarne la presentazione

Mentalismo

La Magia della mente! Dimostrazioni di incredibili coincidenze e di preveggenza

Magia con le monete

Giochi di prestigio con monete. Far sparire e riapparire una moneta fa parte del repertorio base di qualsiasi mago che si rispetti!

Magia con le corde

Nodi che appaiono o si sciolgono magicamente! Una corda che viene tagliata e poi ricostruita e altro ancora in questa affascinante branca della Magia!

Magia generale e Manipolazione

La magia da palcoscenico! Palline, carte da gioco, monete, foulard appaiono, cambiano colore e poi scompaiono fra le mani dell’artista!

Magia comica

Far ridere è una delle cose più difficili al mondo! Ma se siete bravi potete farlo anche con i giochi di prestigio!